



CÂMARA MUNICIPAL DE ARAGUARI  
ESTADO DE MINAS GERAIS

\*\*\*\*

Ofício n. 361/2023  
Assunto: Solicitação  
Serviço: Secretaria

Araguari, 31 de janeiro de 2023.

Senhor Prefeito,

A Câmara Municipal de Araguari, atendendo ao requerimento n. 342/2023, de autoria da VEREADORA EUNICE MARIA MENDES/PSB, vem, respeitosamente, solicitar a Vossa Excelência que, por meio da Secretaria Municipal de Educação, seja realizada Parceria Público/Privada com intuito de investir em software de realidade virtual para auxiliar crianças do Município com Transtorno do Espectro Autista – TEA.

O Programa Centelha MS por meio da Fundect (Fundação de Apoio ao Desenvolvimento do Ensino, Ciência e Tecnologia de Mato Grosso do Sul), pela empresa Autism VR, desenvolveu o software através de óculos de realidade virtual, utilizando-se de uma inteligência artificial que propõe ao usuário as mais diversas situações de convívio social (software de realidade virtual que auxilie crianças com TEA no processo de desenvolvimento social).

O site <https://www.autismovr.com.br/>, dispõe sobre A Autism VR que surgiu da junção de dois mundos: O mundo da tecnologia, marcado pela inovação através de tecnologias como a realidade virtual e a inteligência artificial e o mundo da Psicologia, marcado pela preocupação com a causa do TEA e a especialização através de terapias de desenvolvimento social.

Exmo. Sr.  
RENATO CARVALHO FERNANDES  
Prefeito do Município de  
ARAGUARI – MG



CÂMARA MUNICIPAL DE ARAGUARI  
ESTADO DE MINAS GERAIS

\*\*\*\*

Ofício n. 361/2023, Folha 02

O Autismo VR é um software em realidade virtual que utiliza Terapia ABA e inteligência artificial para auxiliar no desenvolvimento de habilidades sociais em pessoas com TEA. A Realidade Virtual é uma tecnologia capaz de reproduzir e induzir efeitos sensoriais por meio de uma imersão completa em um ambiente simulado, benefícios: Simulação de contextos sociais impossíveis de serem treinados na vida real; Imersão em Realidade Virtual resulta em maior aprendizado; Maior engajamento e aprendizado por meio da gamificação; Maior controle do progresso do tratamento através do uso de dados analíticos para tomada de decisão; Ambientes controlados e seguros com menor risco para os usuários; Intervenções automatizadas aumentam a precisão e consistência do tratamento, trazendo melhores resultados; Utilizada Inteligência Artificial para facilitar a interação dos usuários; e Utilizada a Terapia ABA, método com evidência científica para tratamento do autismo.

Na oportunidade, renovamos nossos protestos de elevada estima e consideração.

RODRIGO COSTA FERREIRA  
Presidente

ANA LÚCIA RODRIGUES PRADO  
1º Secretária